

La Reina,  
38660 St Pancrasse  
Tél. 04 76 08 35 53 / 06 74 36 93 36  
[ilan@murblanc.org](mailto:ilan@murblanc.org)

---

### **Expériences professionnelles**

---

Depuis 2006 : Ingénieur logiciel, **EMC<sup>2</sup>**, Meylan.

- Principal Software Engineer chez EMC Documentum, projet « Content Intelligence Services », classification automatique de documents.
- 

2001-2006 : Architecte et Chef de projet, **Eloquent SA**, Le Versoud.

- Gestion du développement (4 personnes) d'une plateforme télécoms distribuée hautement disponible. Implication dans tous les aspects du développement logiciel (start-up).
  - Projets pour Hewlett Packard Grenoble : couches middleware pour plateforme media, serveur applicatif pour clients SIP, prototype de plateforme vidéo VXML/SIP.
- 

1999-2001 : Chercheur, **Hewlett-Packard Laboratories** (HP Labs), Palo Alto, Californie.

- Etude d'un mécanisme permettant à des serveurs de partager une connexion TCP pour l'équilibrage de charge et la délégation de tâches. Implémentation d'un prototype dans les couches TCP/IP de Linux 2.4.
  - Recherches sur l'implémentation d'un centre de données pourvu d'une administration automatisée et capable de reconfigurations dynamiques.
- 

1997-98 : Ingénieur logiciel senior, **Intel**, Haïfa, Israël.

- Conception d'une application distribuée à très grande échelle pour l'exécution de simulations numériques sur stations de travail disponibles à l'intérieur d'Intel.
- 

1994-97 : Thèse de doctorat, Laboratoire **LMC-IMAG**, Grenoble.

- Intégration efficace et portable de communications et de multiprogrammation légère pour l'exécution de codes parallèles sur machines à mémoire distribuée.
  - Enseignement du langage Pascal en DEUG (cours, travaux pratiques, examens).
- 

1992 : Ingénieur logiciel, **Atos Origin** (ex. Marben), Paris.

- Conception et développement de parties d'un logiciel financier. Encadrement de deux développeurs.
- 

1988-91 : Développeur logiciel à temps partiel, **Jet Multimédia** (ex. GRE SA), Grenoble.

- Mi-temps de développement logiciel pendant mes études d'ingénieur.
- 

1986 : Créateur de jeu vidéo (à 18 ans), **Datasoft**, Californie.

- Invention et développement d'un jeu vidéo, commercialisé et vendu dans le monde entier par la société Datasoft sous le nom « Saracen ».
- 

1982 : Développeur indépendant (à 14 ans), **Université de Tel-Aviv**, Israël.

- Développement d'un simulateur programmable permettant aux enfants de suivre graphiquement les échanges de données dans un ordinateur.
- 

### **Formation**

---

1997 - **Thèse de doctorat** en informatique, calcul scientifique - **INPG**, Grenoble.

1994 - **DEA** d'informatique - **INPG**, Grenoble.

1992 - **DESS CAAE** (gestion des entreprises) – Institut d'Administration des Entreprises (**IAE**), Grenoble.

1991 - **Ingénieur** en informatique - **ENSIMAG**, Grenoble.

Anglais et hébreu courants.

### **Divers**

---

Pilote de parapente. Photographe (<http://www.murblanc.org>).